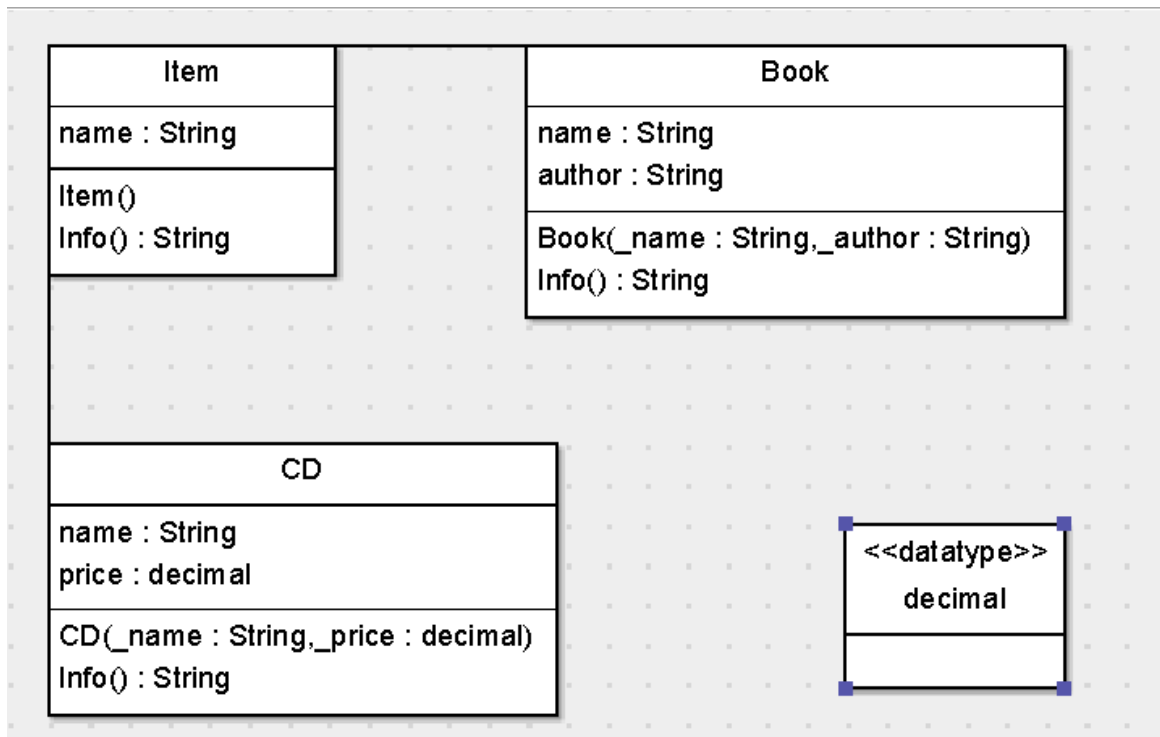


# ArgoUML

- ke stažení [zde](#)

ArgoUML je jednoduchý prográmeček ke tvorbě UML diagramů. Na jednoduchém diagramu si ukážeme vytváření nových tříd, datových typů i tvorbu vazeb mezi jednotlivými objekty.

Výsledný diagram bude vypadat takto:



## Krok 1.

**Zamyslet se.** Co má vlastně dělat Váš výsledný program; bude to konzolová nebo formulářová aplikace? Kolik budete potřebovat objektů, jaké mezi nimi budou vazby?

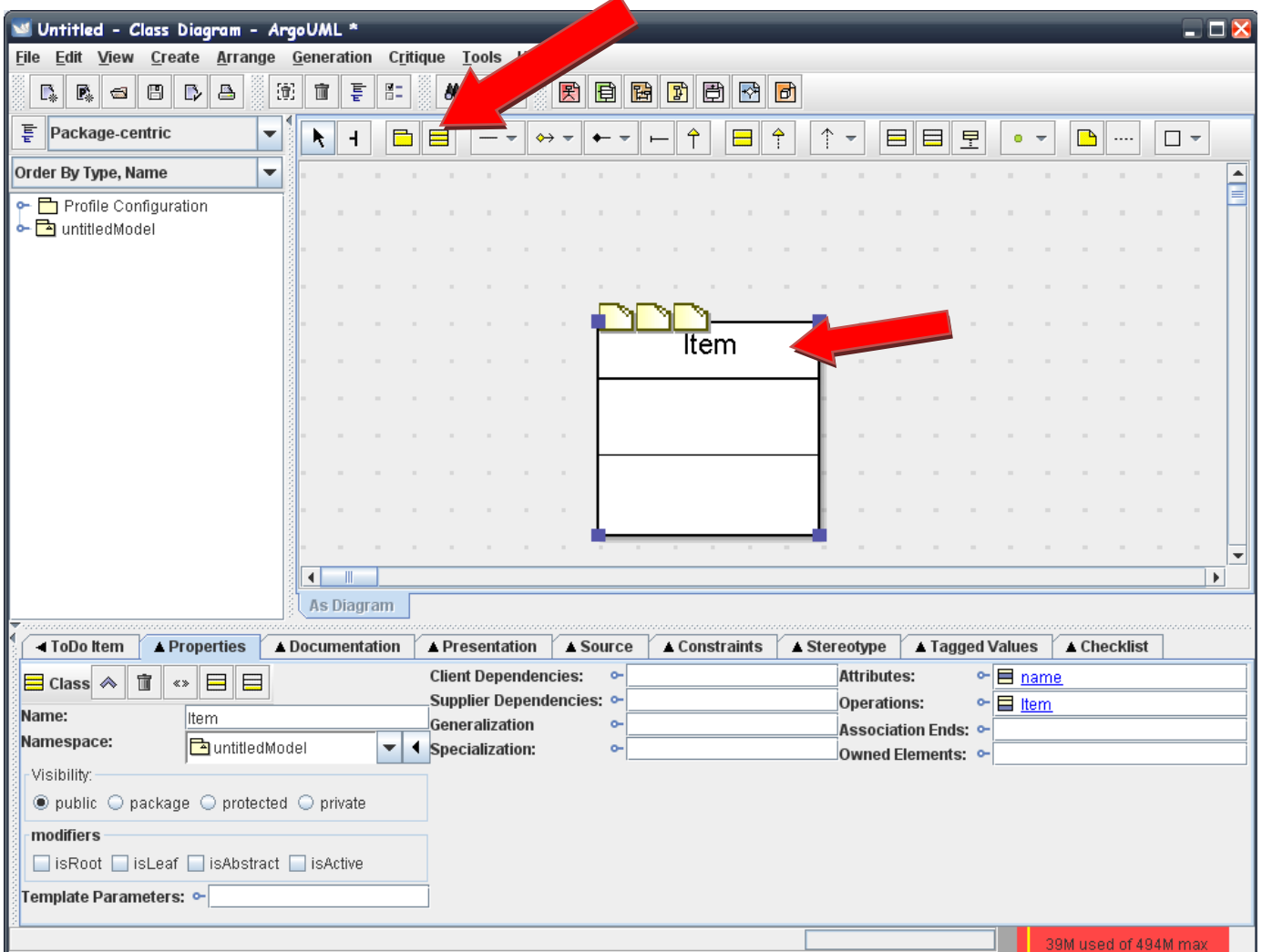
*Naše aplikace bude pouze ukázková. Budeme používat tři objekty. Objekt **Item** bude base třídou objektů **Book** a **CD**. **Item** bude mít protected string atribut **name**, jednu protected metodu **Info**, která bude vracet string s atributem name a **konstruktor**. **Book** zdědí atribut **name**, bude mít navíc atribut private string **author**. Zdědí samozřejmě také metodu **Info**, ke které navíc přidá atribut **author**. V **konstruktoru** bude plnit oba atributy. **CD** bude vypadat podobně jako **Book**, ale bude mít private decimal atribut **price**, který bude přidávat i do metody **Info** a bude ho plnit v **konstruktoru**.*

## Krok 2.

Zapněte ArgoUML.

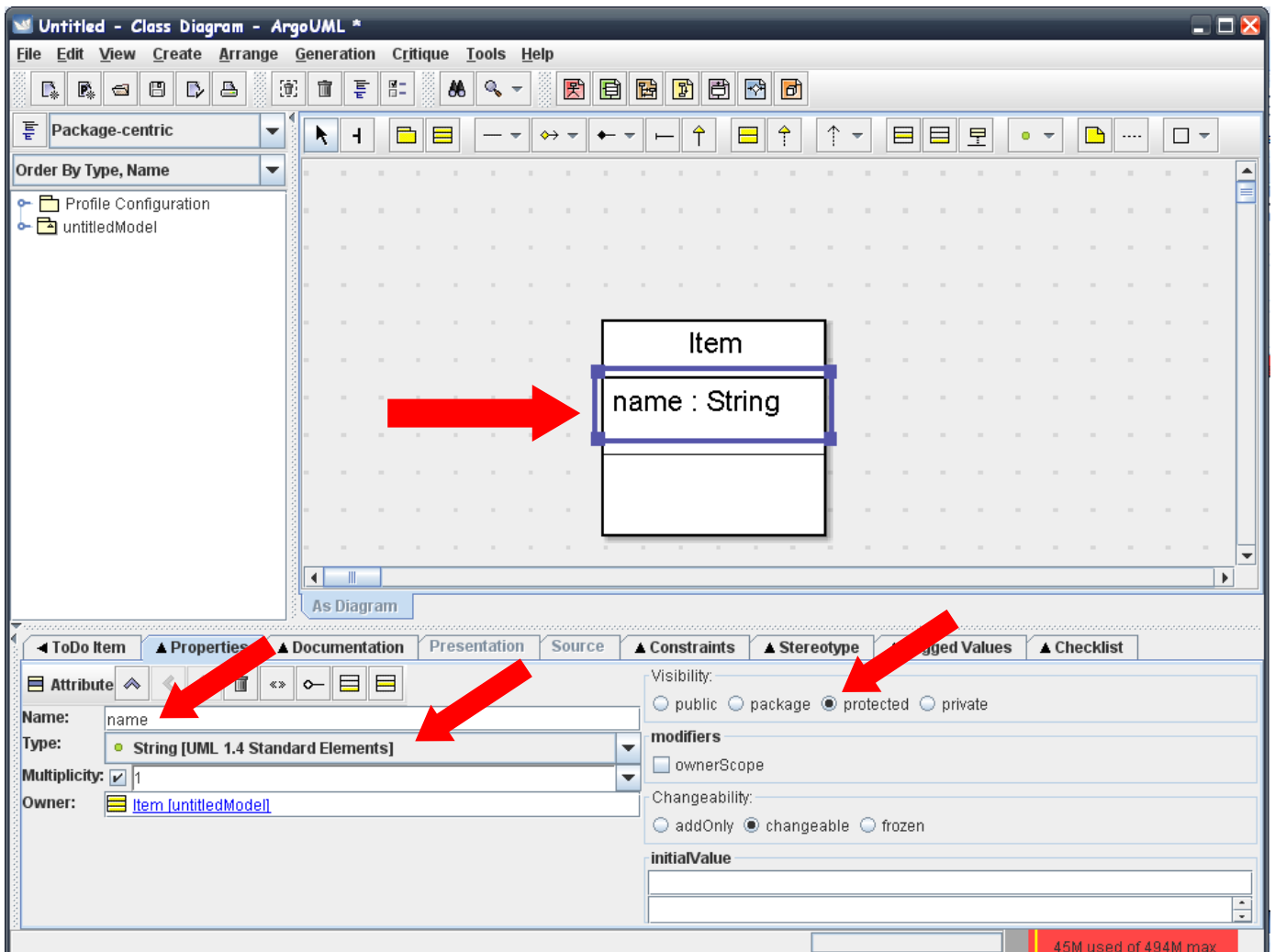
## Krok 3.

Vytvořte novou třídu. Pojmenujte ji poklepáním na první obdélník.



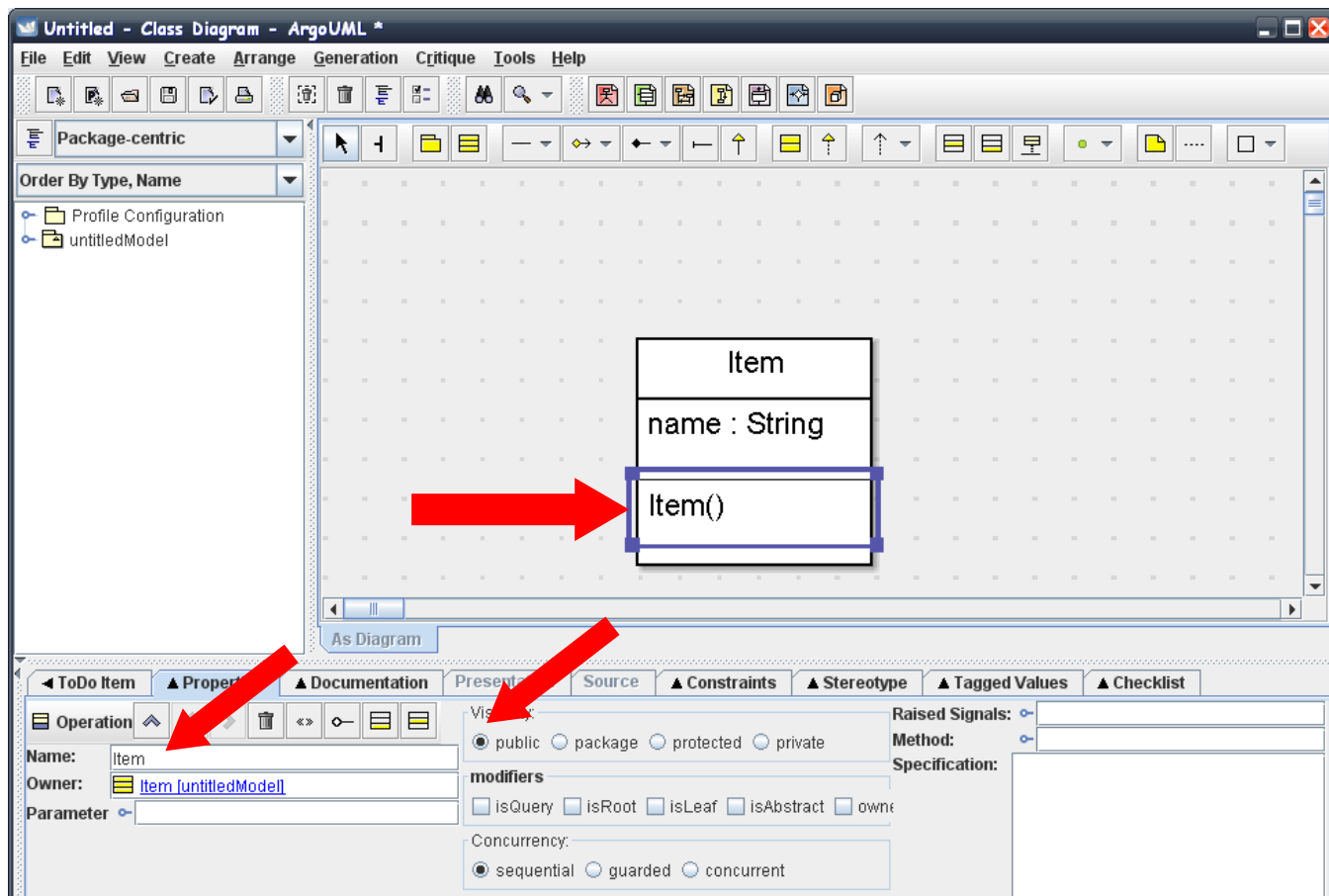
## Krok 4.

Vytvořte protected string name.



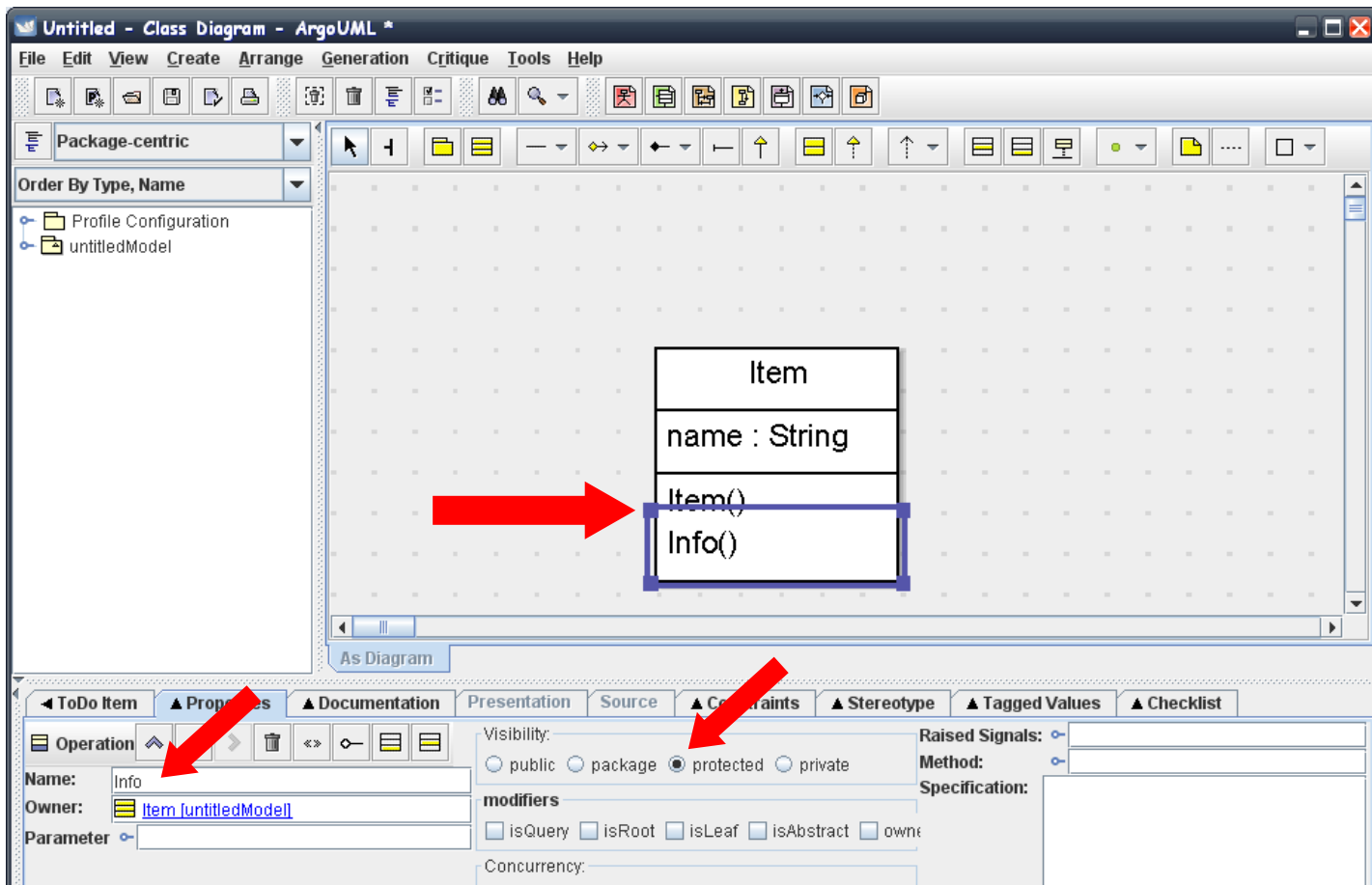
## Krok 5.

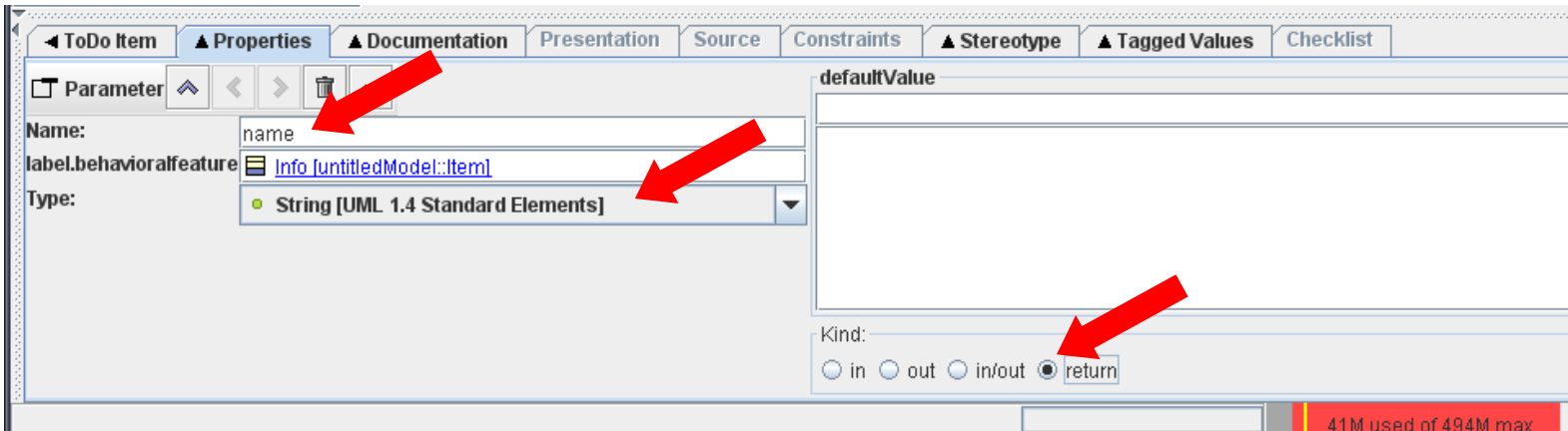
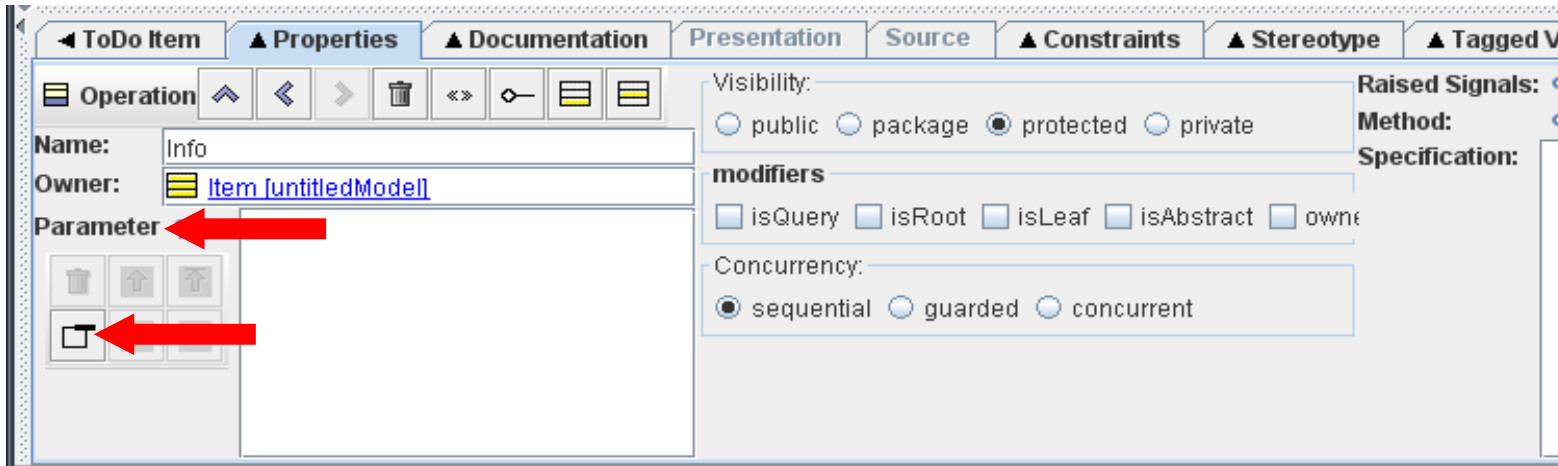
Vytvořte konstruktor.



## Krok 6.

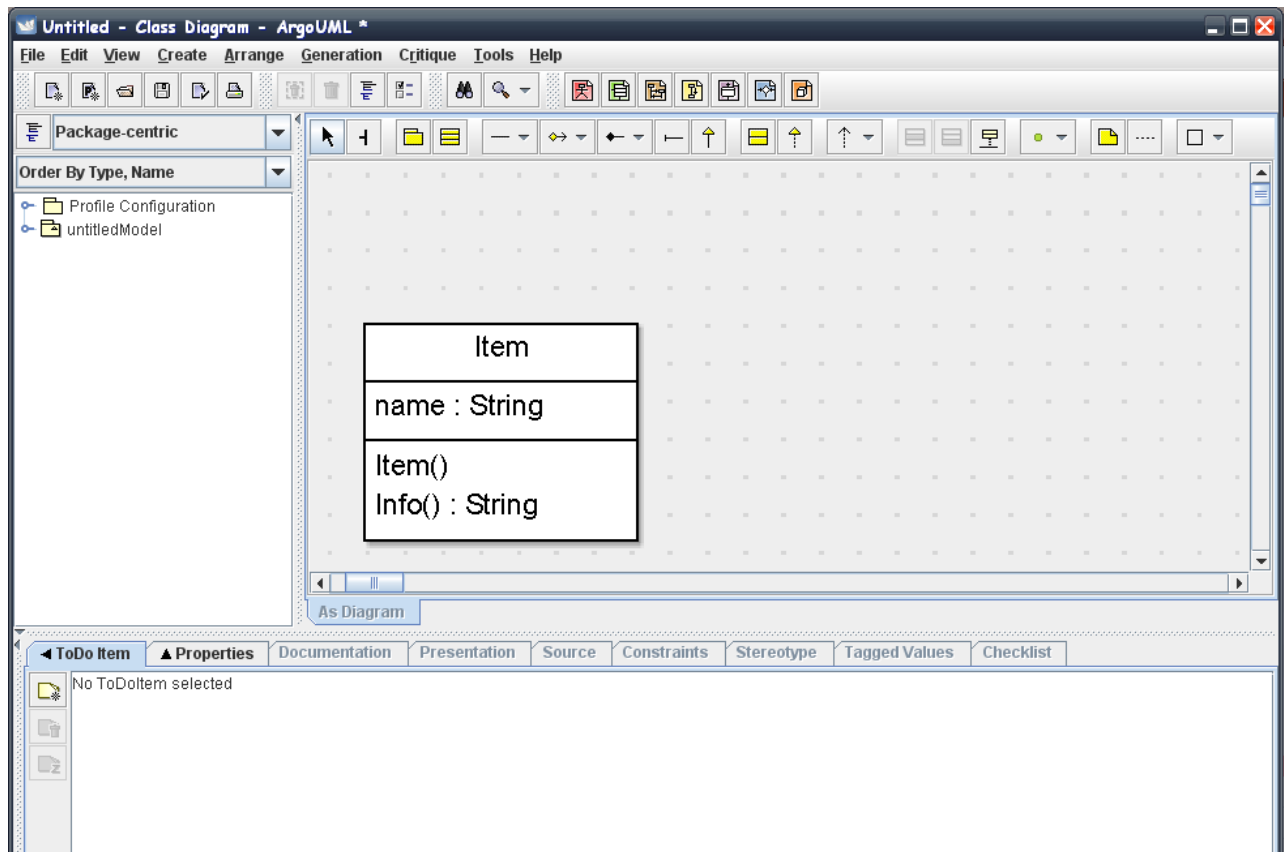
Vytvořte metodu Info, která bude protected a bude vracet string s atributem name.





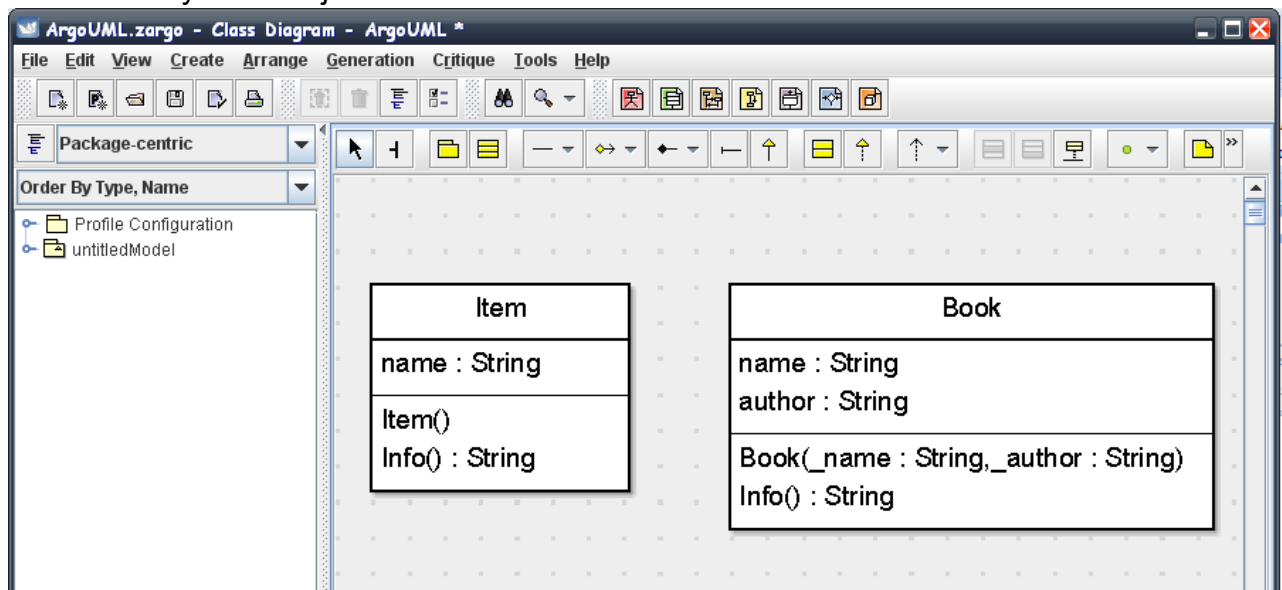
## Krok 7.

Objekt Item je hotový.

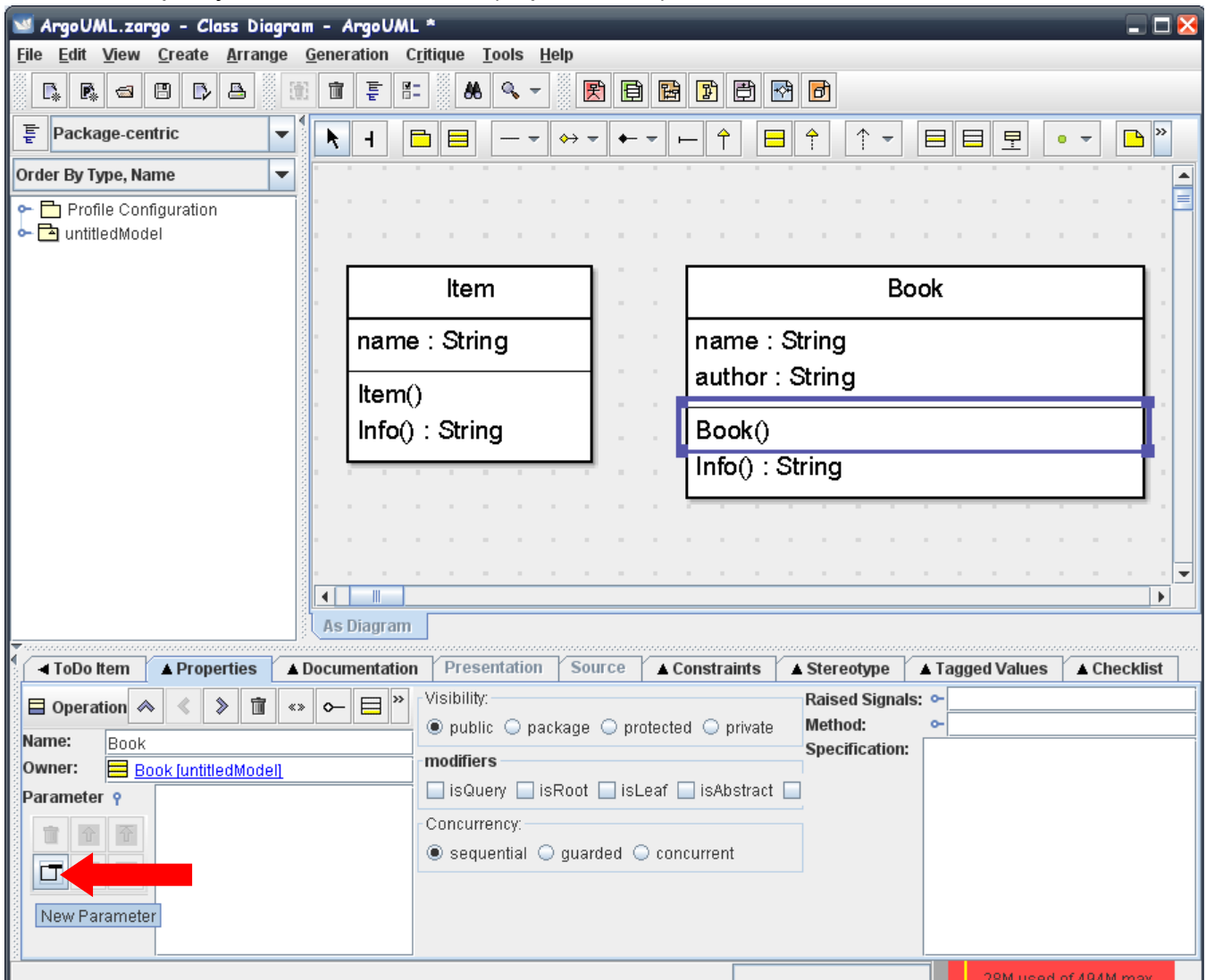


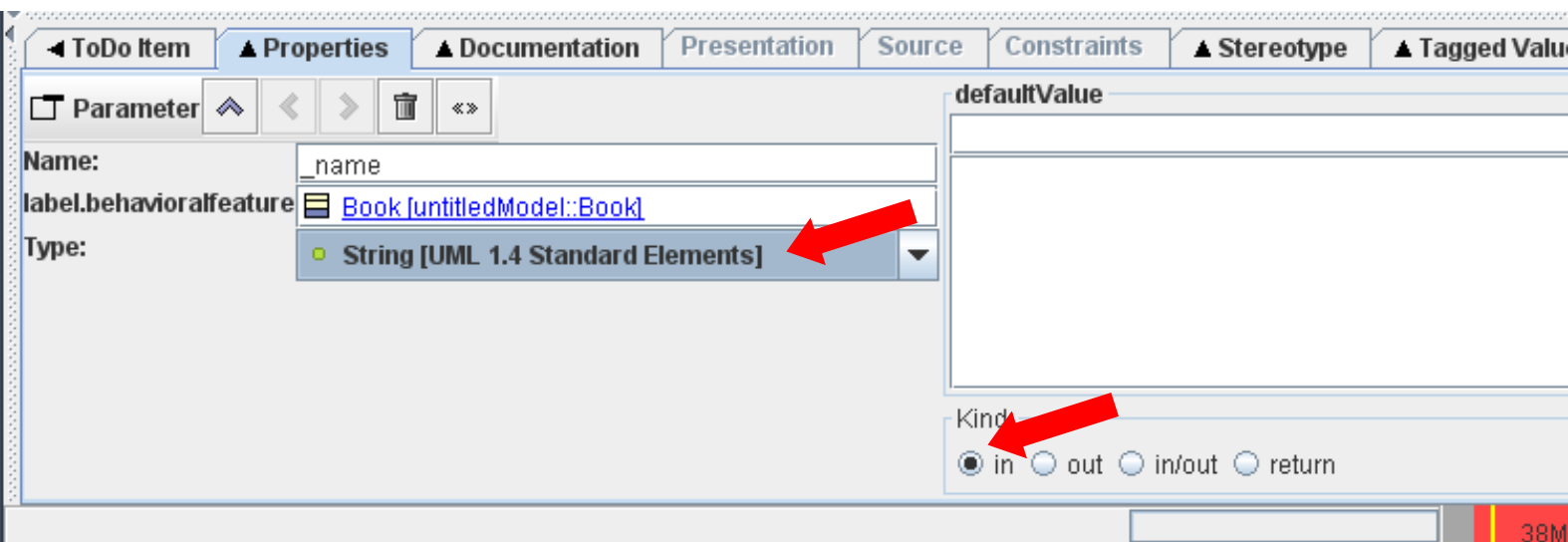
## Krok 8.

Obdobně vytvořte objekt Book.



Pomoc při vytváření konstrukturu (in parameter):



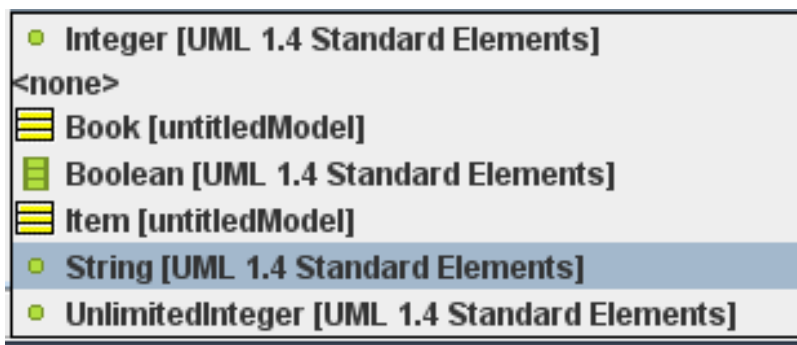


## Krok 9.

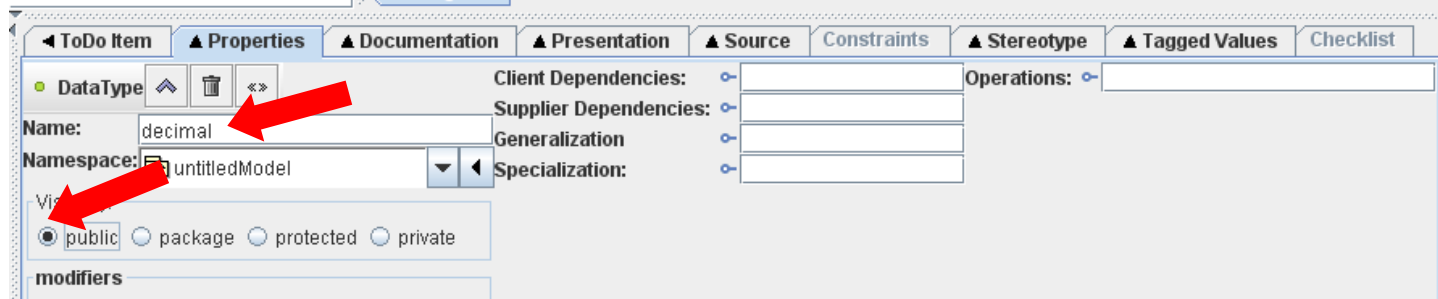
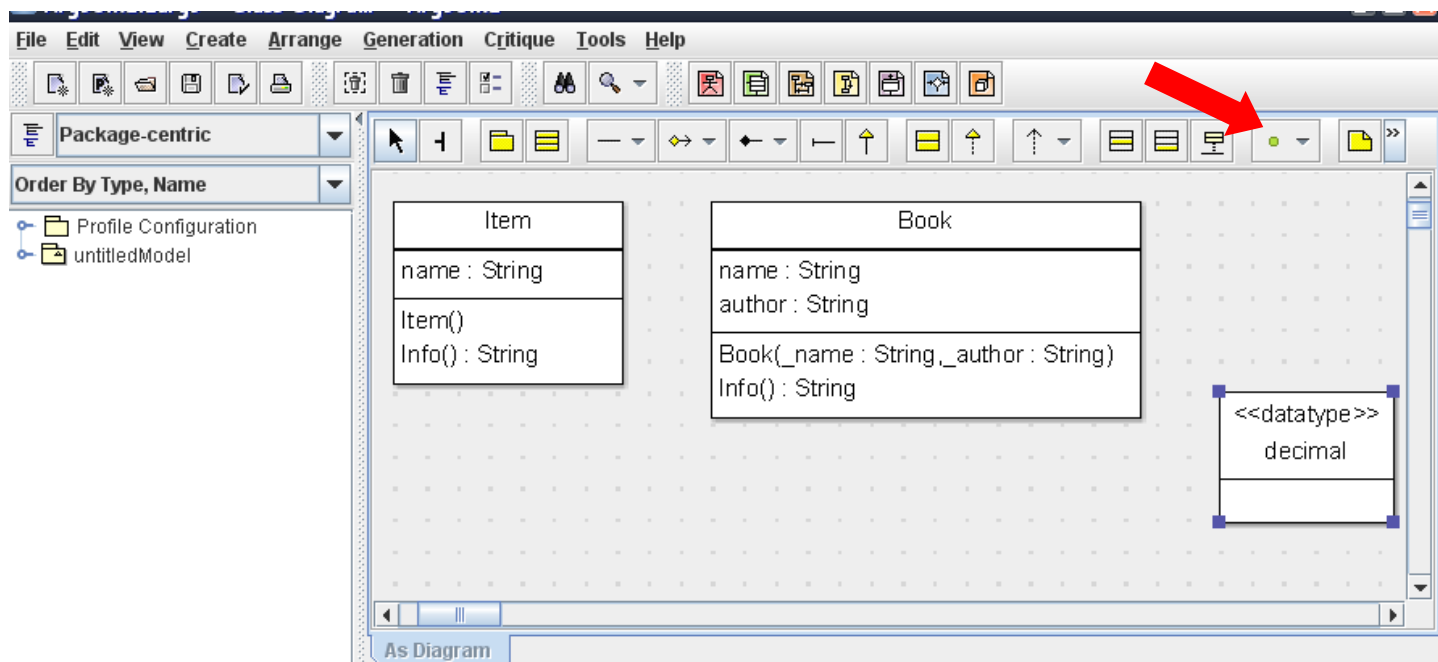
Vytvořte objekt CD.

*Při vytváření narazíte na problém s datovým typem decimal. Jak jste si mohli všimnout, v ArgoUML je ve standardní nabídce pouze Integer, UnlimitedInteger, String, Boolean a none. Dále se přidávají objekty, které jsou v projektu vytvořené.*

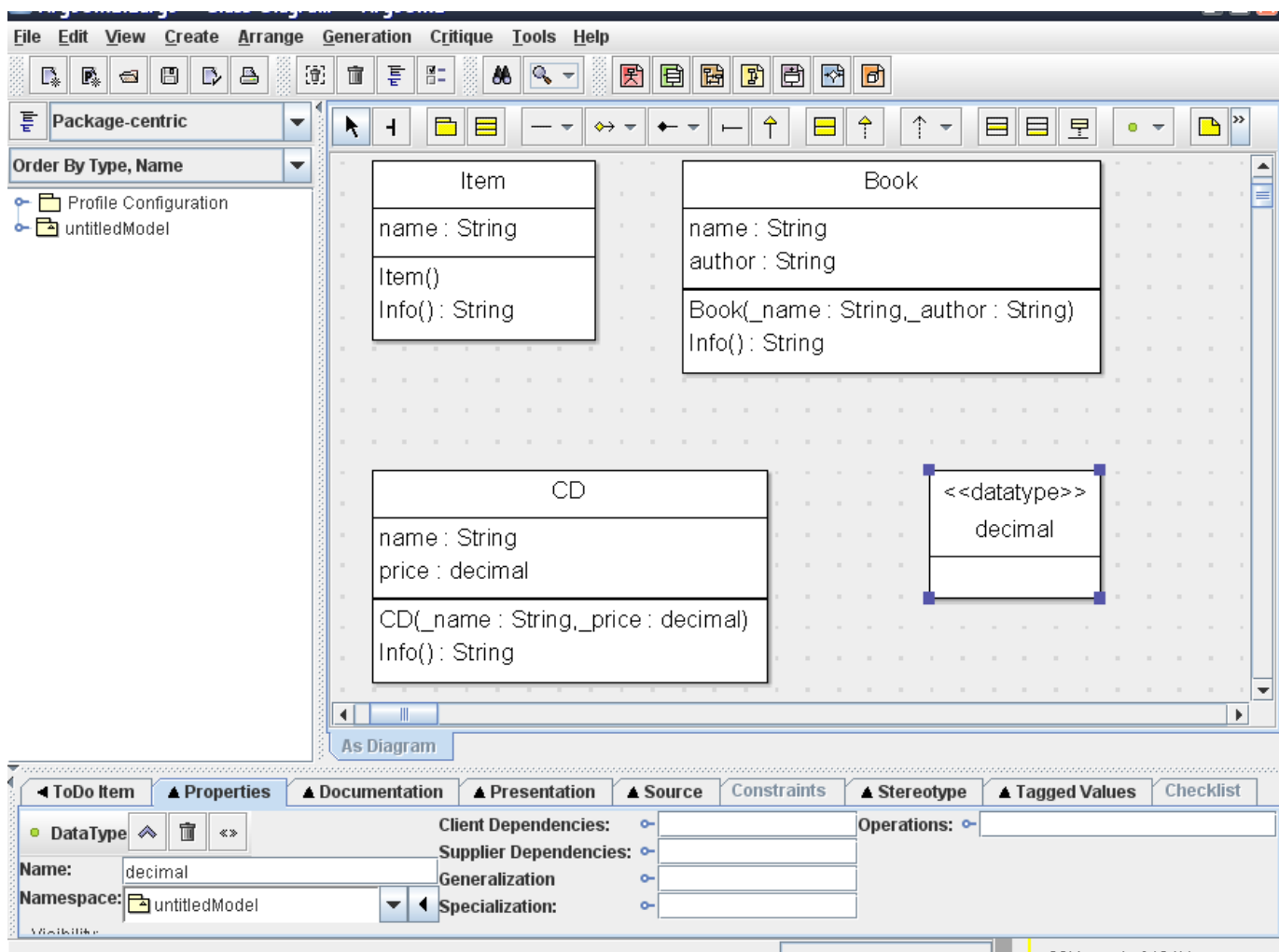
*Nabídka by měla vypadat asi takto:*



*Datový typ decimal si prostě musíte vytvořit.*

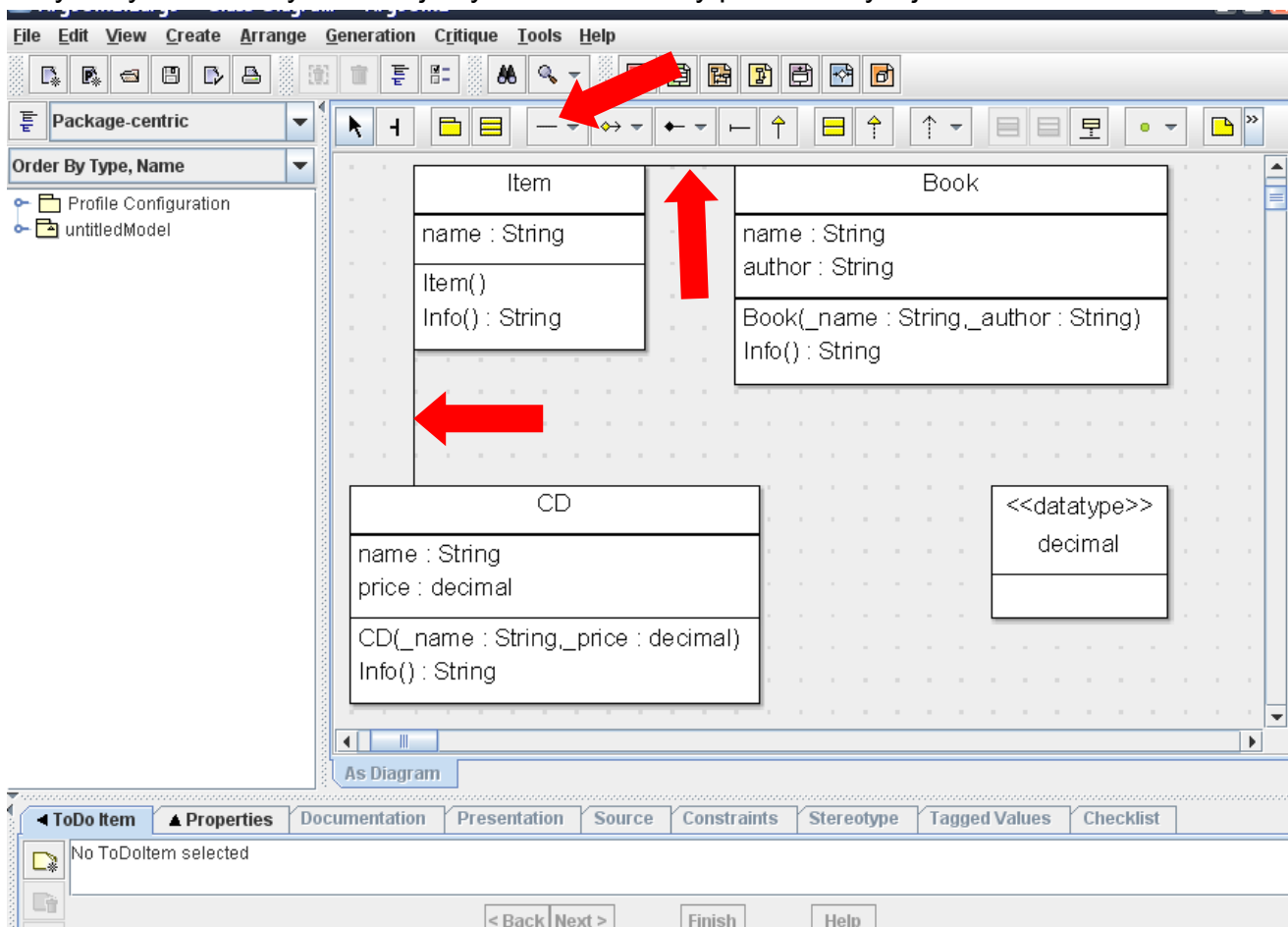


Ted' už můžete v klidu nastavit datový typ decimal.



## Krok 10.

Zbývá vytvořit vazby mezi objekty. Pro naše účely postačí obyčejná asociace.



## Krok 11.

Pochvalte se. Máte hotovo.

