Vytvořte aplikaci, nadefinujte objekt produkt

* Properties : (id, název, cena, platny)
* Metoda Vypis (vrací string info o produktu)
* Get/Set na platny
* Get na cenu

Vytvořte kolekci produktů s metodami

* Pridej\_produkt
* Vyhledej\_produkt (\_nazev) – vrátí počet produktů s názvem v parametru
* Vypis() – vypíše všechny produkty v hlavičce bude uvedeno, kolik produktu je v kolekci a kolik z nich je platnych a neplatných
* Platnych() – private vrátí počet platných produktů

V Programu vytvořte následující metody:

Zadej() – zadá produkt z konzole a přidá ho do kolekce – metoda bude ošetřena na chyby – nesmí být zadán produkt s id<0, prázdným názvem a cena musí být >0.

Vypis() – bude volat a zobrazovat string metody vypis z kolekce.

Menu() zobrazí na konzolu volbu:

* P pridej produkt
* V vypis
* H Hledej produkt
* K Konec

Main:

Zobrazí menu a bude provádět vybrané operace, dokud uživatel nestiskne K.

Ošetřete program na chyby tak aby nepadal.

Návratové hodnoty datové typy a formát výstupu je na osobním uvážení – platnost a neplatnost je bool, ve výpisu produktu ale použijte slova platný/neplatný