Nápověda postupu k praktické zkoušce 1. aplikace PMZ

1. Layout – vložíte ovládací prvky
2. Nastavíte ID všech prvků s kterými budete pracovat
3. V aplikaci musíte vytvořit objekty ovládacích prvků
4. Vytvořit metodu, která nainicializuje ovládací prvky (vytvoří je v paměti jako objekty a prováže s id layoutu pomocí metod ***FindViewById***
5. Zavolat metody načtení layoutu (použijte metodu ***SetContentView***) a ***inicializujUI*** v metodě ***OnCreate***
6. Vytvořit metodu, která provede výpočet a vrátí výsledek výpočtu. Studenti ZPO mohou tento výpočet udělat v metodě ***Click*** (tedy začlenit do kódu provedeného při stisku tlačítka)
7. Vytvořit metodu obstarávající klik na tlačítko  
   pamatuj stačí napsat:  
   ***btnReturn.Click += delegate***

***{***

***Kód, který se provede na stisk tlačíka***

***Můžete pro zobrazení výsledku v druhé aktivitě použít nápovědu bodu 9.***

***};***

1. Nezapomeňte vytvořit druhou aktivitu na zobrazení výsledku
2. 