namespace Books\_and\_CD

{

class Program

{

class Item

{

protected string name;

protected decimal price;

public Item() { }

public Item(string \_name, decimal \_price)

{

this.name = \_name;

this.price = \_price;

}

public string Vypis() //virtual

{

return this.name + " price: " + this.price.ToString();

}

}

class CD : Item

{

private string artist;

public CD(string \_name, decimal \_price, string \_artist)

{

this.name = \_name;

this.price = \_price;

this.artist = \_artist;

}

public string Vypis() //override

{

return "CD " + this.name + " " +this.artist + " price: " + this.price;

}

}

class Book : Item

{

private int pages;

public Book(string \_name, decimal \_price, int \_pages)

{

this.name = \_name;

this.price = \_price;

this.pages = \_pages;

}

public string Vypis() //override

{

return "Book " + this.name + " pages: " + this.pages + " price: " + this.price;

}

}

static void Main(string[] args)

{

//pole 2 položek v košíku

Item [] basket = new Item[2];

//abychom mohli položky přidávat do jednoho pole musíme je vytvářet přes bázovou třídu

Item CD = new CD("Rattle and Ham", 250, "U2");

Item Book = new Book("Alchemist", 320, 100);

//dáme položky do košíku

basket [0] = CD;

basket[1] = Book;

//a pro všechny položky v košíku použijeme metodu pro výpis

//změňte teď metodu výpis v bázové třídě na virtuálnía metody Vypis

//u potomků na override a sledujte rozdíl

foreach (Item polozka in basket)

{

Console.WriteLine(polozka.Vypis());

}

}

}