namespace Books\_and\_CD

{

 class Program

 {

 class Item

 {

 protected string name;

 protected decimal price;

 public Item() { }

 public Item(string \_name, decimal \_price)

 {

 this.name = \_name;

 this.price = \_price;

 }

 public string Vypis() //virtual

 {

 return this.name + " price: " + this.price.ToString();

 }

 }

 class CD : Item

 {

 private string artist;

 public CD(string \_name, decimal \_price, string \_artist)

 {

 this.name = \_name;

 this.price = \_price;

 this.artist = \_artist;

 }

 public string Vypis() //override

 {

 return "CD " + this.name + " " +this.artist + " price: " + this.price;

 }

 }

 class Book : Item

 {

 private int pages;

 public Book(string \_name, decimal \_price, int \_pages)

 {

 this.name = \_name;

 this.price = \_price;

 this.pages = \_pages;

 }

 public string Vypis() //override

 {

 return "Book " + this.name + " pages: " + this.pages + " price: " + this.price;

 }

 }

 static void Main(string[] args)

 {

 //pole 2 položek v košíku

 Item [] basket = new Item[2];

 //abychom mohli položky přidávat do jednoho pole musíme je vytvářet přes bázovou třídu

 Item CD = new CD("Rattle and Ham", 250, "U2");

 Item Book = new Book("Alchemist", 320, 100);

 //dáme položky do košíku

 basket [0] = CD;

 basket[1] = Book;

 //a pro všechny položky v košíku použijeme metodu pro výpis

 //změňte teď metodu výpis v bázové třídě na virtuálnía metody Vypis

 //u potomků na override a sledujte rozdíl

 foreach (Item polozka in basket)

 {

 Console.WriteLine(polozka.Vypis());

 }

 }

 }